

# PROGRAMMATION PAR SÉANCE CE1/CE2 ~ PERIODE 4



→ Les couleurs correspondent aux différents types d'organisation de séance proposés.

	Jour 1		Jour 2		Jour 3		Jour 4	
	CE1	CE2	CE1	CE2	CE1	CE2	CE1	CE2
Semaine 20	Evaluation P3	Evaluation P3	Evaluation P3	Evaluation P3	Géométrie M2 S2 : Repérer l'angle droit	Géométrie M2 S1.2 : Repérer et tracer un angle droit	Problème pour chercher 3 : A la ferme	Problème pour chercher 7 : A la ferme
Semaine 21	Problèmes Méthodo 4 S2 : Résoudre des problèmes à étapes	Problèmes Méthodo 12 : Résoudre un problème à 2 étapes intermédiaires	Num. M2 S2.4 : Se repérer sur la droite numérique et le tableau des nombres jusqu'à 199	Calcul M3 S3.1 : Multiplier en colonnes par un nombre à un chiffre	*Num M2 S3.1 : Comparer et ranger des nombres à 3 chiffres jusqu'à 199	Num M2 S2.1 : Comparer, ranger et se repérer sur la droite numérique jusqu'à 999	Problème pour comprendre : Lire et construire un graphique en barres	Problème pour comprendre : Lire et créer un graphique en barres
Semaine 22	Problème pour comprendre 4 : Se repérer sur un plan de parc d'attraction	Problème pour comprendre 6 : Lire un plan	Calcul M4 S2.1 : Construire et connaître la table de 2	Calcul M3 S3.2 : Multiplier en colonnes par un nombre à un chiffre	*G/M M4 S2 : Lire les heures piles et les demi-heures	G/M M4 S2 : Lire les heures	Num. M2 S3.2 : Intercaler et encadrer un nombre à 3 chiffres jusqu'à 999	Calcul M4 S1.2 : Additionner et soustraire deux nombres inférieurs à 1000
Semaine 23	Géométrie M2 S3 : Le carré et le rectangle	*Géométrie M2 S2.1 : Connaître et construire un carré et un rectangle	Calcul M4 S2.2 : Construire et connaître la table de 5	Calcul M4 S1.1 : Trouver les compléments à la centaine supérieure	Problèmes Méthodo 5 S1 : Résoudre un problème de partage juste	Problèmes Méthodo 8 S1 : Résoudre un problème de partage juste	Num. M2 S3.3 : Intercaler et encadrer entre 2 dizaines jusqu'à 199	*Num. M3 S1.1 : Lire et écrire les nombres jusqu'à 10 000
Semaine 24	Rencontre sportive Endurance	Rencontre sportive Endurance	Calcul M5 S1 : Comprendre la soustraction posée	Num M3 S1.2 : Représenter les nombres jusqu'à 10 000	Num.	Calcul M4 S2.1 : Poser et calculer une addition	Géométrie M2 S4 : Le triangle quelconque et le triangle rectangle	Géométrie M2 S2.2 : Connaître et construire un triangle et un triangle rectangle
Semaine 25	*Num M3 S1.1 : Lire et écrire les nombres jusqu'à 999	Calcul M4 S2.2 : Poser et calculer une soustraction	Calcul M5 S2 : Calculer une soustraction posée	G/M M1 S3 : Convertir pour comparer des longueurs	G/M M5 S2 : Découvrir une contenance de référence, le litre	G/M M3 S2 : Convertir pour comparer des contenances	Férial	Férial
Semaine 26	Férial	Férial	Num M3 S1.2 : Représenter les nombres jusqu'à 999	Calcul M5 S1.1 : Apprendre la table de 8	*G/M M3 S2 : Utiliser les euros, découvrir les centimes	G/M M5 S3 : Utiliser les centimes	Problème pour chercher 5 : Sudoku	Problème pour chercher 6 : Le marchand