
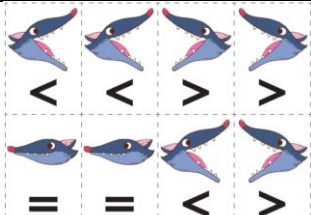
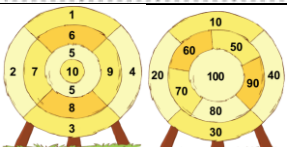

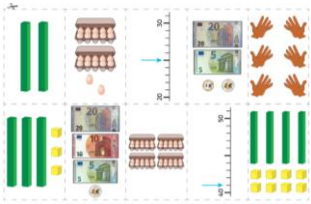



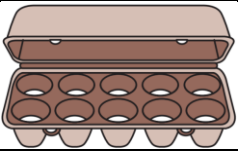
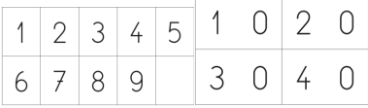


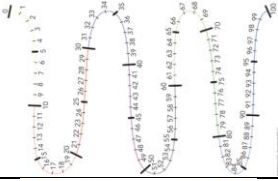

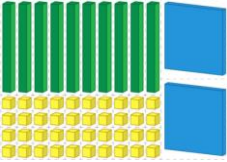

# Matériel de base à préparer pour l'année de CP

Les indispensables				
✓	Type	Aperçu	Nombre	Page
	Les cartes de Mistigri		1 exemplaire	p 99
	Les cartes de Crocoloup		1 exemplaire pour la classe	p 1
	Les cibles individuelles		1 jeu pour 2 pour 2/3 de la classe	p 4 / 5
	Les cartes nombres supplémentaires de la boîte de jeux		1 jeu pour 2 pour 2/3 de la classe <small>(2 disponibles dans la boîte de jeux)</small>	p 81 à 89
	Les cartes de représentations mélangées supplémentaires de la boîte de jeux		1 jeu pour 2 pour 2/3 de la classe <small>(2 disponibles dans la boîte de jeux)</small>	p 90 à 42

Pour les cartes :

Effectifs de la classe	12 élèves	20 élèves	24 élèves
Nombres de jeux à imprimer pour la classe	2 jeux	5 jeux	6 jeux

# A fabriquer si on ne les a pas encore en classe

✓	Type	Aperçu	Nombre	Page
	Les mots nombres		1 exemplaire pour la classe	p 2 / 3
	Les boîtes d'œufs		1 par élève	p 6
	Les nombres magiques		1 exemplaire pour la classe <small>sur papier de couleur</small>	p 7 à 16
	La droite graduée vierge		1 par élève	p 17
	La droite graduée jusqu'à 20		1 par élève	p 18
	La droite numérique individuelle (jusqu'à 100)		1 par élève	p 19
	Le tableau des nombres		1 par élève	p 20
	La base 10	 <p>(à imprimer en couleur ou sur papier de couleur)</p>	1 pour 2 élèves	p 21 à 26
	L'horloge		1 par élève	p 100

Bonus / En option				
✓	Type	Aperçu	Nombre	Page
Ces cartes sont utiles si vous avez besoin de différencier.				
	Les cartes nombres et de représentations jusqu'à 100  (1 seule représentation par page)			p22 à 80

## Le matériel à préparer pour chaque période :

Au début de chaque module, tout le matériel à préparer pour les séances est notifié (ressources téléchargeables à imprimer, matériel en complément à rassembler ou à imprimer comme pour les ressources du blog Ecole de Crevette)

-> Exemple :

### Matériel à préparer pour le module, en complément de la boîte de jeux

	Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3
<b>Ressources téléchargeables</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Affichage des représentations de 1 à 5 : étiquettes des représentations de 1 à 5.</li> <li>Affichage des fleurs des nombres : étiquettes des représentations de 1 à 9.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Affichage fleur du 10 : étiquettes des représentations du 10.</li> <li>Fleur du 10 : fiche élève.</li> <li>Le dénombrement : fiche « 10 tout pile ».</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comparer des nombres : fiche « Top chrono I ».</li> <li>Les nombres de 10 à 19 : mémo.</li> </ul>
<b>En complément</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>10 crayons de couleur.</li> <li>Divers objets (ex. : craies, billes, etc.) : 5 de chaque.</li> <li>5 pinces à linge par binôme.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>10 objets divers (ex. : crayons, bouchons, moquettes, etc.).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De la ficelle/corde.</li> <li>Une dizaine de pinces à linge.</li> </ul>