

	Période 1 7 semaines	Période 2 7 semaines	Période 3 6 semaines	Période 4 6 semaines	Période 5 10 semaines
Numération 	M1 Les nombres de 0 à 19 - Lire, écrire et représenter les nombres - Grouper et échanger, les paquets de 10 - Comparer et ranger M1 Les nombres de 0 à 69 - Lire et représenter les dizaines de 10 à 100 - Lire, écrire et représenter les nombres - Comparer et ranger - Se repérer sur la droite numérique et dans le tableau des nombres M1 Les nombres de 0 à 79 - Lire, écrire et représenter les nombres	M1 Les nombres de 0 à 79 - Comparer et ranger M1 Les nombres de 0 à 89 - Lire, écrire et représenter les nombres - Intercaler et encadrer entre deux dizaines M1 Les nombres de 0 à 99 - Lire, écrire et représenter les nombres - Se repérer sur la droite numérique et dans le tableau des nombres	M2 Les nombres jusqu'à 199 - Découvrir le nombre 100 Pour aller plus loin - s'approprier la notion de centaines M2 Les nombres jusqu'à 199 - Grouper pour dénombrer - Lire et écrire les nombres - Représenter les nombres - Se repérer sur la droite numérique et dans le tableau des nombres 	M2 Les nombres jusqu'à 199 - Comparer et ranger des nombres à 3 chiffres - Intercaler et encadrer un nombre à 3 chiffres - Intercaler et encadrer entre deux dizaines M3 Les nombres jusqu'à 1000 - Lire et écrire les nombres - Représenter les nombres - Repérer un rang ou une position dans une file	M3 Les nombres jusqu'à 1000 - Comparer et ranger - Intercaler et encadrer des nombres - Intercaler et encadrer entre deux centaines M3 Les nombres jusqu'à 1000 - Découvrir le nombre 1000 Pour aller plus loin - consolider ses acquis sur les nombres 
Espace et géométrie	M1 Se repérer et se déplacer dans un environnement - Repérer une position - Coder et décoder les cases et nœuds d'un quadrillage	M1 Se repérer et se déplacer dans un environnement - Coder et décoder un déplacement dans le quadrillage M2 Les figures géométriques - Utiliser la règle et connaître les notions de milieu et alignement M3 La symétrie - Reconnaître la symétrie	M1 Se repérer et se déplacer dans un environnement - Se déplacer à l'aide d'informations M2 Les figures géométriques - Repérer l'angle droit M3 La symétrie - Reconnaître et construire la symétrie dans un quadrillage	M2 Les figures géométriques - Le carré et le rectangle - Le triangle quelconque et le triangle rectangle M3 La symétrie - Repérer les axes de symétrie dans les formes géométriques 	M2 Les figures géométriques - utiliser le compas et apprendre à tracer un cercle M4 Les solides - Reconnaître et nommer les solides dans la vie courante - Décrire le cube, le pavé droit, la boule, le cône et la pyramide Pour aller plus loin - Construire des solides et des assemblages

Calcul



M1

Additionner et soustraire

- Additionner et soustraire avec la droite numérique
- Comprendre et utiliser les symboles +, -, =, ≠
- Ancrer les tables avec des additions connues et comprendre la commutativité de l'addition
- Comprendre et manipuler le tableau d'addition

M2 Calculs automatisés

- Connaître et prendre appui sur les compléments à 10 pour calculer
- Connaître les compléments à la dizaine supérieure
- Construire les doubles et les moitiés jusqu'à 20 et s'appuyer sur les doubles pour calculer
- Construire les doubles et les moitiés jusqu'à 100

M2 Calculs automatisés

- Additionner et soustraire des dizaines entières
- Franchir la dizaine
- Manipuler un triangle de calcul
- Résoudre une opération à l'aide de l'arbre de calcul (sans retenue)

Pour aller plus loin

- Résoudre une opération à l'aide de l'arbre de calcul (avec retenue)

M3 Addition et

soustraction posées avec et sans retenue

- Calculer une addition et une soustraction déjà posées
- Poser et calculer une addition et une soustraction

M3 Addition et

soustraction posées avec et sans retenue

- Comprendre l'addition posée
- Poser et calculer une addition

M4 Introduction à la multiplication

- Comprendre l'addition répétée et la commutativité
- Comprendre le sens de la multiplication



M4 Introduction à la multiplication

- Construire et connaître la table de 2
- Construire et connaître la table de 5

M5 La soustraction posée avec retenue

- Comprendre la soustraction posée
- Calculer une soustraction posée

M6 Calculs avec de grands nombres

- Additionner et soustraire des dizaines ou des centaines à des nombres à 3 chiffres
- Additionner et soustraire deux nombres à 2 ou 3 chiffres

Pour aller plus loin

- Additionner deux nombres à 3 chiffres
- Connaître les compléments à 100 de dizaines entières
- S'appuyer sur les compléments à 100
- Pour aller plus loin
- Trouver les compléments à la centaine supérieure

M7 La multiplication

- Construire et connaître la table de 4 / 3
- Multiplier par 10
- Pour aller plus loin
- Multiplier un nombre à un chiffre par un nombre à 1, 2 ou 3 chiffres

Réinvestissement

Pour aller plus loin

- 3 opérations posées

Grandeurs et mesures

Introduction

- Comparer des objets selon différents critères

M3 La monnaie

- Utiliser les euros, les pièces et billets

M4 Les durées

- Mesurer des durées



M1 Les longueurs

- Mesurer et tracer des segments

M2 Les masses

- Estimer et déterminer des masses de référence

M5 Les contenances

- Comparer des contenances en transvasant

M1 Les longueurs

- Estimer et déterminer les longueurs de référence

M2 Les masses

- Mesurer des masses



M3 La monnaie

- Utiliser les euros, découvrir les centimes

M4 Les durées

- Lire les heures piles et les demi-heures

M5 Les contenances

- Découvrir une contenance de référence, le litre

M1 Les longueurs

- Faire des correspondances de longueurs pour les comparer

M2 Les masses

- Comparer des masses

M3 La monnaie

- Rendre la monnaie

Réinvestissement

Pour aller plus loin

- Choisir une unité et estimer une mesure

<p>Problèmes</p> 	<p>Méthodologie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Représenter et schématiser un problème - Rechercher un tout ou une partie <p>Problèmes de lecture de documents</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lire et construire un tableau à double entrée 	<p>Méthodologie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Résoudre des problèmes additifs et soustractifs - Résoudre des problèmes à étapes <p>Problèmes pour chercher</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les tours de cubes - Promenons-nous dans les bois <p>Problèmes de lecture de documents</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rechercher des informations de prix dans un document 	<p>Méthodologie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Résoudre des problèmes de partage juste et avec reste <p>Problèmes pour chercher</p> <ul style="list-style-type: none"> - A la ferme - Sudoku <p>Problèmes de lecture de documents</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lire et construire un graphique en barres - Se repérer sur un plan de parc d'attractions 	<p>Méthodologie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Résoudre des problèmes multiplicatifs - Résoudre des situations de groupement <p>Problèmes pour chercher</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sudoku <p>Problèmes de lecture de documents</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rechercher des informations dans des panneaux documentaires sur les animaux - Rechercher des informations dans un menu du restaurant 	<p>Méthodologie</p> <ul style="list-style-type: none"> - Résoudre des situations de groupement - Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations <p>Problèmes pour chercher</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les fléchettes - Équations avec des objets <p>Problèmes de lecture de documents</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lire un graphique - Lire des informations sur une carte météo
---	---	---	---	--	--